

Introducción a la Teoría de Polítopos

Días de Combinatoria 2017

Felipe Rincón¹ y Simón Soto²

¹Department of Mathematics, University of Oslo

²Departamento de Matemáticas, Universidad de los Andes

RESUMEN. Estas notas están basadas en el minicurso dictado por Felipe Rincón en el evento “DIAS de Combinatoria 2017”. Este minicurso consistió de una pequeña introducción a la teoría combinatoria de los polítopos convexos, y en particular, al estudio de sus caras y de su enumeración.

Índice

1. Prefacio	2
2. Definiciones básicas	2
2.1. Geometría afín	2
2.2. Convexidad	3
2.3. Polítopos	4
3. Polítopos regulares	8
4. Polítopos por desigualdades	10
5. Caras de polítopos	12
6. Polítopos duales	18
7. Producto de polítopos	20

8. Polítopos cíclicos	23
9. Fórmula de Euler	28
9.1. Característica de Euler	28
9.2. Descascaramientos	30
9.3. Fórmula de Euler	33
10. h-vectores y ecuaciones de Dehn-Sommerville	34

1. Prefacio

Estas notas presentan algunas de las definiciones y resultados básicos en el estudio de los aspectos combinatorios de los polítopos convexos. La mayoría de los resultados que acá se presentan, junto con sus pruebas completas, se encuentran también en el libro “Lectures on Polytopes” de Günter Ziegler [2]. Este libro es una excelente referencia en el tema, y contiene mucha más información. El propósito de estas notas no es dar una presentación completamente formal y exhaustiva, sino simplemente mostrar algunas ideas que los autores encuentran especialmente interesantes. Esperamos que al leerlas el lector se motive a continuar aprendiendo por su propia cuenta.

2. Definiciones básicas

En esta sección estableceremos las nociones básicas y el lenguaje que usaremos constantemente en el estudio de los polítopos convexos. Asumiremos que el lector tiene conocimientos básicos de álgebra lineal.

2.1. Geometría afín

Comenzamos con algunas definiciones del álgebra lineal.

Un **subespacio afín** de \mathbb{R}^n es una traslación de un subespacio lineal de \mathbb{R}^n , es decir, un subconjunto $A \subset \mathbb{R}^n$ de la forma $A = L + \mathbf{a} := \{\mathbf{x} + \mathbf{a} \mid \mathbf{x} \in L\}$, donde $L \subset \mathbb{R}^n$ es un subespacio lineal y $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^n$ (ver Figura 1). La **dimensión** de A es por definición igual a la dimensión de L .

Un **hiperplano afín** H de \mathbb{R}^n es un subespacio afín de dimensión $n - 1$. Todo hiperplano afín tiene la forma

$$H = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{a} \cdot \mathbf{x} = b\} \quad \text{con } \mathbf{a} \in \mathbb{R}^n, b \in \mathbb{R},$$

donde el vector \mathbf{a} se llama un **vector normal** al hiperplano H (ver Ejercicio 3).

Una **recta afín** en \mathbb{R}^n es un subespacio afín de dimensión 1. Como ilustra la Figura 2, la recta afín R que pasa por los puntos \mathbf{v} y \mathbf{w} se puede describir como

$$R = \{\mathbf{w} + \lambda(\mathbf{v} - \mathbf{w}) \mid \lambda \in \mathbb{R}\},$$

donde $\mathbf{v} - \mathbf{w}$ se llama un **vector director** de la recta R . El **segmento** entre \mathbf{v} y \mathbf{w} es un sub-

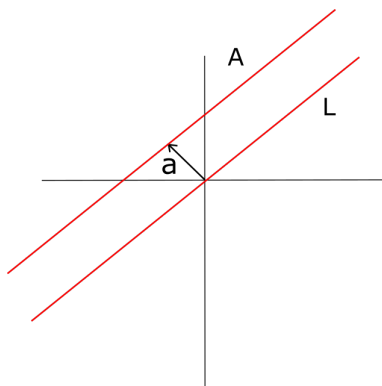


Figura 1. Un subespacio afín A .

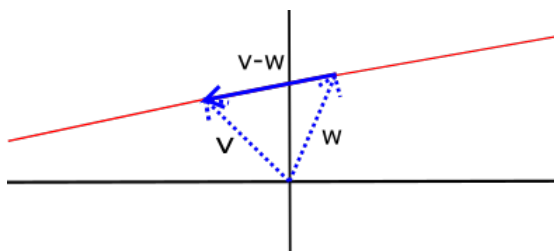


Figura 2. La recta afín por los puntos v y w .

conjunto propio de R , consistente de los puntos en los que $0 \leq \lambda \leq 1$. Equivalentemente, el segmento entre v y w está descrito por

$$\{\lambda_1 \mathbf{v} + \lambda_2 \mathbf{w} \mid \lambda_1 + \lambda_2 = 1 \text{ y } \lambda_1, \lambda_2 \geq 0\}.$$

En general, la **envolvente afín** de un subconjunto $X \subset \mathbb{R}^n$ se define como el menor subespacio afín que contiene a X . En el Ejercicio 4, el lector puede probar que la envolvente afín de un conjunto finito de puntos $\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k\} \subset \mathbb{R}^n$ es igual a

$$\text{afin}(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k) = \{\lambda_1 \mathbf{v}_1 + \lambda_2 \mathbf{v}_2 + \dots + \lambda_k \mathbf{v}_k \mid \sum_{i=1}^k \lambda_i = 1\}.$$

Ejemplo 2.1. La envolvente afín de dos puntos distintos en \mathbb{R}^n es la única recta que los contiene. La envolvente afín de tres puntos no colineales en \mathbb{R}^n es el único plano que los contiene. \diamond

2.2. Convexidad

Definición 2.2. Un subconjunto $X \subset \mathbb{R}^n$ se llama **convexo** si para todo $\mathbf{v}, \mathbf{w} \in X$, el segmento entre \mathbf{v} y \mathbf{w} está completamente contenido en X , es decir, $\{\lambda_1 \mathbf{v} + \lambda_2 \mathbf{w} \mid \lambda_1 + \lambda_2 = 1 \text{ y } \lambda_1, \lambda_2 \geq 0\} \subset X$.



Figura 3. Dos conjuntos no convexos y uno convexo.

La siguiente proposición se sigue fácilmente de la definición. Su prueba se deja como ejercicio al lector (ver Ejercicio 2).

Proposición 2.3. *Intersección de conjuntos convexos es convexo: Si $X_\alpha \subset \mathbb{R}^n$ es convexo para todo $\alpha \in I$ entonces $\bigcap_{\alpha \in I} X_\alpha$ es convexo.*

La proposición anterior implica que para cualquier subconjunto $X \subset \mathbb{R}^n$ existe un mínimo subconjunto convexo que contiene a X (igual a la intersección de todos los conjuntos convexos que contienen a X), llamado la **envolvente convexa** (o **clausura convexa**) de X , y denotado por $\text{convexa}(X)$.

Ejemplo 2.4. El lector debe asegurarse de que la envolvente convexa de 3 puntos en \mathbb{R}^2 es el triángulo formado por ellos, como lo muestra la figura. \diamond

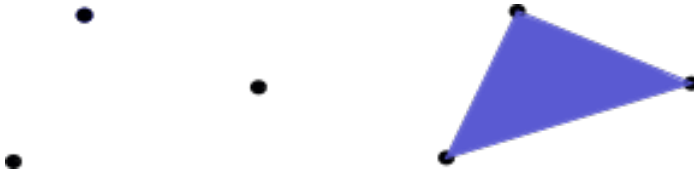


Figura 4. Un subconjunto de 3 puntos y su clausura convexa.

2.3. Politopos

A continuación definimos los objetos centrales en estas notas.

Definición 2.5. Un **politopo** (convexo) $P \subset \mathbb{R}^n$ es un subconjunto que se puede obtener como la clausura convexa de finitos puntos. La **dimensión** de P se define como la dimensión de su envolvente afín $\text{afin}(P)$.

Ejemplo 2.6. La Figura 5 muestra dos politopos, un pentágono y un tetraedro. El pentágono es obtenido como la clausura convexa de 8 puntos en \mathbb{R}^2 (aunque resulta ser igual a la clausura convexa de solo 5 de ellos), y es un politopo de dimensión 2. El tetraedro es obtenido como la clausura convexa de 4 puntos en \mathbb{R}^3 , y tiene dimensión 3. \diamond

La siguiente proposición describe algebraicamente todos los puntos en un politopo.

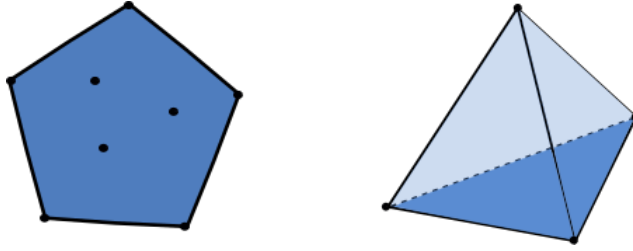


Figura 5. Dos politopos.

Proposición 2.7. *La envolvente convexa de un conjunto finito de puntos $\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k\} \subset \mathbb{R}^n$ está descrita por*

$$\text{convexa}(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k) = \left\{ \lambda_1 \mathbf{v}_1 + \dots + \lambda_k \mathbf{v}_k \mid \sum_{i=1}^k \lambda_i = 1 \text{ y } \lambda_i \geq 0 \text{ para todo } i \right\}. \quad (2.1)$$

Idea de la demostración. Un punto de la forma $\lambda_1 \mathbf{v}_1 + \dots + \lambda_k \mathbf{v}_k$ con $\sum_{i=1}^k \lambda_i = 1$ y $\lambda_i \geq 0$ para todo i se llama una **combinación convexa** de los puntos $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k$. Denotemos por C el conjunto del lado derecho de la Ecuación (2.1), es decir, el conjunto de combinaciones convexas de $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k$.

Es posible ver que si $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in C$ entonces cualquier punto en el segmento entre \mathbf{x} y \mathbf{y} está también en C , lo que muestra que C es efectivamente convexo. Además, todo \mathbf{v}_i es un elemento de C , luego, por definición, C debe contener a la clausura convexa $\text{convexa}(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k)$.

Para probar la inclusión contraria, es necesario ver que toda combinación convexa de $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k$ debe estar en la clausura convexa de $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k$. Esto se puede hacer por inducción en k , usando el hecho que

$$\lambda_1 \mathbf{v}_1 + \dots + \lambda_k \mathbf{v}_k = (1 - \lambda_k) \left(\frac{\lambda_1}{(1 - \lambda_k)} \mathbf{v}_1 + \dots + \frac{\lambda_{k-1}}{(1 - \lambda_k)} \mathbf{v}_{k-1} \right) + \lambda_k \mathbf{v}_k,$$

si $\lambda_k < 1$. □

Terminamos esta sección con un par ejemplos fundamentales de politopos.

Ejemplo 2.8. Una familia importante de politopos son los **hipercubos** $C_n \subset \mathbb{R}^n$. Estos politopos generalizan el cuadrado y el cubo a dimensión n arbitraria.

- El **cuadrado** es el politopo $C_2 := \text{convexa}\{(1, 1), (-1, 1), (1, -1), (-1, -1)\} \subset \mathbb{R}^2$, y tiene dimensión 2.
- El **cubo** es el politopo 3-dimensional dado como la envolvente convexa de los ocho puntos en \mathbb{R}^3 cuyas coordenadas son 1 o -1 , es decir, el politopo $C_3 := \text{convexa}\{(\pm 1, \pm 1, \pm 1)\} \subset \mathbb{R}^3$.

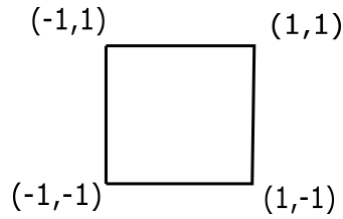


Figura 6. El cuadrado.

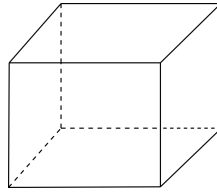


Figura 7. El cubo.

- Más generalmente, el **hipercubo** de dimensión n es la envolvente convexa de los 2^n puntos en \mathbb{R}^n cuyas coordenadas son 1 o -1 , es decir, el politopo $C_n := \text{convexa}\{(\pm 1, \pm 1, \dots, \pm 1)\} \subset \mathbb{R}^n$.

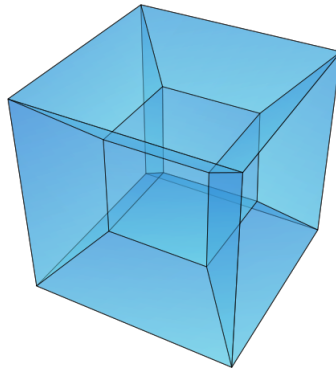


Figura 8. Una representación en dimensión 3 del hiper-cubo 4-dimensional.¹

◇

Otra clase fundamental de politopos son los **símplices**, que generalizan los triángulos y los tetraedros a cualquier dimensión.

Definición 2.9. Un conjunto de puntos es **afinmente independiente** si ninguno de ellos está en la envolvente afín de los demás.

¹Figura 8 creada por Mouagip bajo la licencia Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported.

Ejemplo 2.10. En \mathbb{R}^2 , tres puntos son afínmente independientes si forman los vértices de un triángulo (no degenerado), es decir, si no son colineales. Cuatro puntos en \mathbb{R}^2 no pueden ser afínmente independientes. En \mathbb{R}^3 , cuatro puntos son afínmente independientes si forman los vértices de un tetraedro (no degenerado), es decir, si no son coplanares. Cinco puntos en \mathbb{R}^3 no pueden ser afínmente independientes. \diamond

Definición 2.11. Un **símplice** Δ_k de dimensión k es la envolvente convexa de $k+1$ puntos afínmente independientes. Por ejemplo, un símplex de dimensión 1 es un segmento, de dimensión 2 es un triángulo, y de dimensión 3 es un tetraedro.

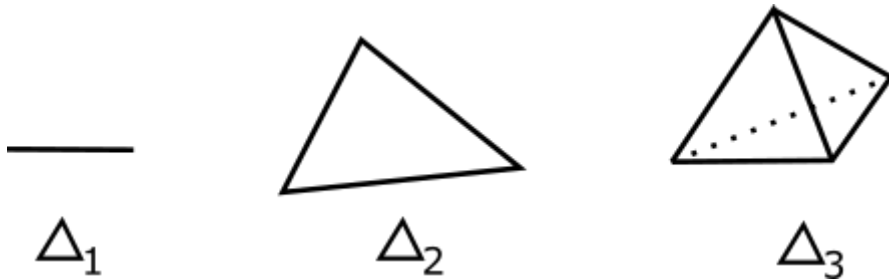


Figura 9. Símplexes de dimensión 1, 2, y 3.

EJERCICIOS DE LA SECCIÓN 2

- 2.1. (*Politopos en 3D con pocas vértices.*) ¿Cuántos politopos distintos de 3 dimensiones existen con 4 vértices? ¿Con 5 vértices? ¿Con 6 vértices? (Ayuda: Hay 1, 2, y 4, respectivamente.)
- 2.2. (*Intersección de conjuntos convexos.*) Pruebe que si $X_\alpha \subset \mathbb{R}^n$ es convexo para todo $\alpha \in I$ entonces $\bigcap_{\alpha \in I} X_\alpha$ es convexo.
- 2.3. (*Hiperplanos afines.*) Muestre que un conjunto $H \subset \mathbb{R}^n$ es de la forma $H = L + \mathbf{v}$ con $L \subset \mathbb{R}^n$ un subespacio de dimensión $n - 1$ y $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$ si y solo si H tiene la forma $H = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{a} \cdot \mathbf{x} = b\}$ con $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^n$ distinto de cero y $b \in \mathbb{R}$.
- 2.4. (*Envolventes afines.*) Pruebe que la envolvente afín de los puntos $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k \in \mathbb{R}^n$ está dada por

$$\text{afin}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k\} = \{\lambda_1 \mathbf{v}_1 + \lambda_2 \mathbf{v}_2 + \dots + \lambda_k \mathbf{v}_k \mid \sum_{i=1}^k \lambda_i = 1\}.$$

- 2.5. (*Independencia afín.*) Pruebe que las siguientes propiedades son equivalentes para puntos $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k \in \mathbb{R}^n$:
 - a) Ninguno de los \mathbf{v}_i está en la envolvente afín de los demás.
 - b) $\dim(\text{afin}(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k)) = k - 1$.
 - c) $\dim(\text{span}((1, \mathbf{v}_1), (1, \mathbf{v}_2), \dots, (1, \mathbf{v}_k))) = k$.

3. Politopos regulares

Sin ser completamente precisos, diremos que un politopo se llama **regular** si es completamente simétrico, es decir, si se ve igual desde cualquier parte. La definición formal la daremos más adelante, cuando hablemos de caras de un politopo (ver Definición 5.15).

Es posible clasificar todos los politopos regulares de cualquier dimensión. En esta sección nos limitaremos a estudiar brevemente aquellos politopos regulares de baja dimensión, y a entender por qué no existen más que éstos.

- Dimensión $n = 1$. El segmento es el único politopo de dimensión 1, y es un politopo regular.
- Dimensión $n = 2$. Los politopos de dimensión 2 (o **polígonos**) que son regulares son el triángulo equilátero (con ángulos iguales a $\frac{\pi}{3}$), el cuadrado (con ángulos $\frac{2\pi}{4}$), el pentágono regular (con ángulos $\frac{3\pi}{5}$), el hexágono regular (con ángulos $\frac{4\pi}{6}$), etc. De esta manera, hay exactamente un polígono regular por cada entero $l \geq 3$, que especifica el número de lados.
- Dimensión $n = 3$. Contrario a dimensión 2, de dimensión 3 hay solo un número finito de politopos regulares. De hecho, hay exactamente 5 de ellos. Podemos encontrarlos todos pensando en cómo se ven alrededor de cada vértice o esquina. Como son poliedros regulares, todas sus caras (de dimensión 2) deben ser regulares también, luego son polígonos regulares. Pensemos en las distintas posibilidades de cuáles y cuántas caras se encuentran alrededor de cada vértice:
 - Si en cada vértice se encuentran 3 triángulos equiláteros, el politopo es un tetraedro (Figura 10).

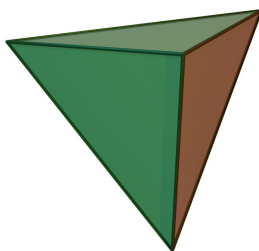


Figura 10. Tetraedro (4 caras).²

- Si en cada vértice se encuentran 4 triángulos equiláteros, tenemos un octaedro (Figura 11).
- Si en cada vértice se encuentran 5 triángulos equiláteros, tenemos un icosaedro (Figura 12).

²Figura 10 creada por Kjell André bajo la licencia Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported.

³Figura 11 creada por Kjell André bajo la licencia Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported.

⁴Figura 12 creada por Kjell André bajo la licencia Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported.

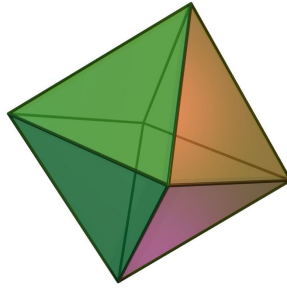


Figura 11. Octaedro (8 caras).³

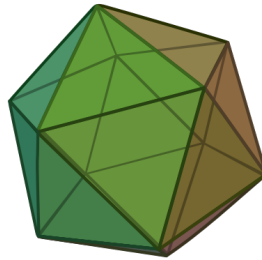


Figura 12. Icosaedro (20 caras).⁴

- No es posible que en cada vértice se encuentren 6 triángulos equiláteros, ya que estos no formarían una esquina sino un plano. Similarmente, tampoco es posible que haya 7 o más triángulos equiláteros alrededor de un vértice.
- Si en cada vértice se encuentran 3 cuadrados, tenemos un cubo (Figura 13).

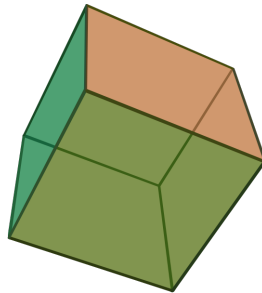


Figura 13. Cubo (6 caras).⁵

- No es posible que en cada vértice se encuentren 4 o más cuadrados, ya que no formarían una esquina.
- Si en cada vértice se encuentran 3 pentágonos regulares tenemos un dodecaedro (Figura 14).

⁵Figura 13 creada por Kjell André bajo la licencia Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported.

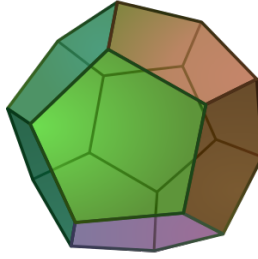


Figura 14. Dodecaedro (12 caras).⁶

- No es posible que en cada vértice se encuentren 4 o más pentágonos regulares, ya que no formarían una esquina.
- No es posible usar hexágonos regulares (o polígonos regulares con más lados), ya que al juntar tres de ellos no se forma una esquina.
- Dimensión $n = 4$. De dimensión 4 hay exactamente 6 politopos regulares! Es posible encontrarlos todos de manera similar, pensando en cuáles y cuántos politopos regulares de dimensión 3 se encuentran en cada esquina. Una excelente introducción a este tema es el video *Numberphile: "Perfect shapes"* en YouTube (<https://www.youtube.com/watch?v=2s4TqVAbfz4>).
- Dimensión $n \geq 5$. De cada dimensión $n \geq 5$ hay exactamente 3 politopos regulares. Estos forman tres familias de politopos regulares: los símlices, los hipercubos, y los politopos cruz, las cuales son generalizaciones del tetraedro, el cubo, y el octaedro, respectivamente. En el Ejercicio 2 se da la definición de la última de ellas.

EJERCICIOS DE LA SECCIÓN 3

- 3.1. (*Polígonos regulares.*) Pruebe que un polígono regular de k lados tiene todos sus ángulos iguales a $\frac{(k-2)\pi}{k}$.
- 3.2. (*Politopos cruz.*) El **politopo cruz** de dimensión n es el politopo definido como $D_n := \text{convexa}\{\mathbf{e}_1, -\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, -\mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n, -\mathbf{e}_n\} \subset \mathbb{R}^n$, donde $\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n\}$ es la base canónica de \mathbb{R}^n . Dibuje los politopos cruz de dimensiones 1, 2, y 3.

4. Politopos por desigualdades

Así como es posible describir cualquier politopo como la envolvente convexa de finitos puntos, también es posible hacerlo usando un número finito de desigualdades lineales, como veremos en esta sección.

Definición 4.1. Un **semiespacio** en \mathbb{R}^n es un conjunto de la forma

$$H_+ = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{a} \cdot \mathbf{x} \leq b\},$$

con $\mathbf{0} \neq \mathbf{a} \in \mathbb{R}^n$ y $b \in \mathbb{R}$.

⁶Figura 14 creada por Kjell André bajo la licencia Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported.

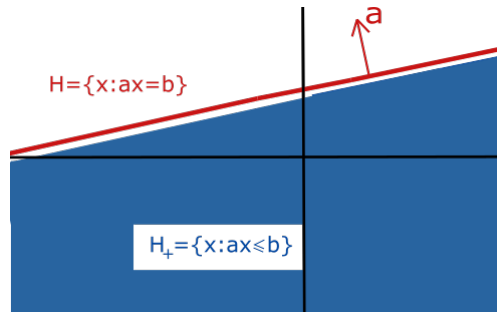


Figura 15. Un hiperplano H , y el semiespacio H_+ .

El siguiente teorema presenta una caracterización muy importante de los politopos.

Teorema 4.2. *Un conjunto $P \subset \mathbb{R}^n$ es un politopo si y solo si es una intersección acotada de finitos semiespacios.*

Idea de la demostración. Este teorema se sigue, por ejemplo, del Método de Eliminación de Fourier-Motzkin, que muestra de manera algorítmica que cualquier proyección de un politopo es de nuevo un politopo. Una buena discusión de este tema se encuentra en las Secciones 1.1, 1.2, y 1.3 de [2]. \square

Ejemplo 4.3. Tome $P = \text{convexa}\{(0, 0), (1, 0), (0, 1)\}$ (ver Figura 16). El politopo P se puede describir como la intersección de semiespacios

$$P = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x \geq 0, y \geq 0, x + y \leq 1\}$$

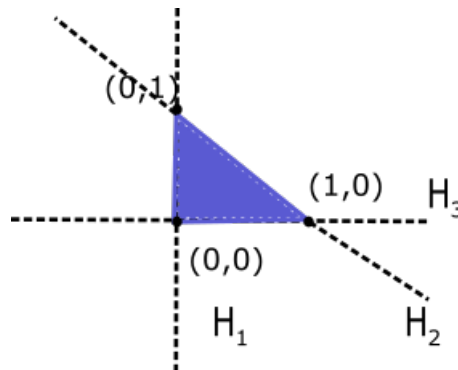


Figura 16. Un politopo descrito por desigualdades.

Al cuadrado C_2 lo podemos describir como

$$C_2 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid -1 \leq x \leq 1, -1 \leq y \leq 1\},$$

y el cubo C_3 se puede describir como

$$C_3 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid -1 \leq x \leq 1, -1 \leq y \leq 1, -1 \leq z \leq 1\}.$$

◇

EJERCICIOS DE LA SECCIÓN 4

4.1. (*Vértices y desigualdades.*) Explique por qué

- Intersección de politopos es un politopo.
- Intersección de un politopo con un hiperplano afín es un politopo.
- Proyección de un politopo es un politopo.

4.2. (*Desigualdades para hipercubos.*) Encuentre (y pruebe) una descripción por desigualdades del hipercubo $C_n \subset \mathbb{R}^n$ de dimensión n .

4.3. (*Desigualdades para politopos cruz.*) Halle una descripción por desigualdades de los politopos cruz de dimensión 1, 2, y 3. ¿Puede hallar (y probar) una descripción por desigualdades del politopo cruz $D_n \subset \mathbb{R}^n$?

5. Caras de politopos

En esta sección definiremos formalmente las caras de un politopo, y hablaremos de qué es exactamente la estructura combinatoria de un politopo.

Definición 5.1. Un **hiperplano de soporte** para un politopo P es un hiperplano $H = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{a} \cdot \mathbf{x} = b\}$ tal que $P \cap H \neq \emptyset$ y además $P \subset H_+ = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{a} \cdot \mathbf{x} \leq b\}$

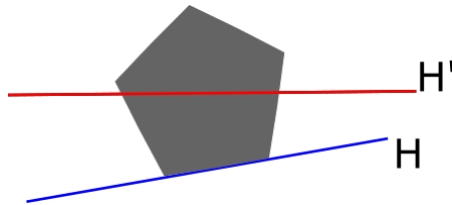


Figura 17. H es un hiperplano de soporte para el pentágono, mientras que H' no lo es.

Definición 5.2. Una **carra** de P es un politopo obtenido como la intersección de P con un hiperplano de soporte. Adicionalmente, adoptaremos la convención que \emptyset y P también son caras de P .

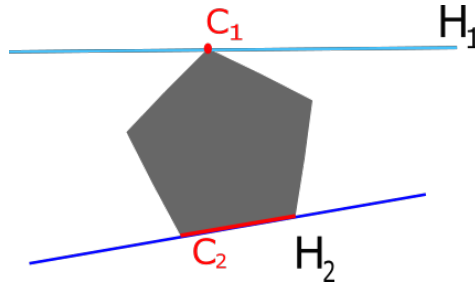


Figura 18. Dos hiperplanos de soporte, y las caras del pentágono correspondientes.

Como las caras de un politopo son politopos también, podemos hablar de la dimensión de una cara (que es, por definición, la dimensión de su envolvente afín). Por convención, diremos que \emptyset es una cara de dimensión -1 . Si P tiene dimensión d , las caras de dimensión 0 se llaman **vértices**, las caras de dimensión 1 se llaman **aristas**, y las caras de dimensión $d - 1$ se llaman **caras maximales** o carotas.

Ejemplo 5.3. El pentágono de la Figura 18 tiene una cara de dimensión -1 , cinco caras de dimensión 0 (vértices), cinco caras de dimensión 1 (aristas), y 1 cara de dimensión 2 . Similarmente, el lector debe asegurarse de que el octaedro $D_3 \subset \mathbb{R}^3$ tiene 6 vértices, 12 aristas, y 8 caras maximales. \diamond

Los vértices de un politopo P son el conjunto más pequeño de puntos necesarios para generar a P , como lo muestra la siguiente proposición (ver Figura 19).

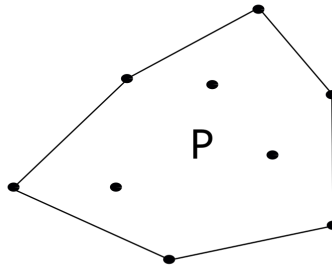


Figura 19. Un hexágono P obtenido como la clausura convexa de 9 puntos.

Proposición 5.4. *Todo politopo P es la envolvente convexa de sus vértices. Más aún, si $P = \text{convexa}(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k)$ entonces todos los vértices de P se encuentran entre el conjunto $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k\}$.*

Idea de la demostración. Si V es el conjunto de vértices de P , como P es convexo tenemos que $P \supset \text{convexa}(V)$. La contención opuesta se sigue del hecho que $\mathbf{w} \in P$ es un

vértice de P si y solo si \mathbf{w} no está en la envolvente convexa del conjunto $P - \{\mathbf{w}\}$. Esto se puede probar usando el llamado Lema de Farkas. Para más información, el lector puede consultar [2, Proposición 2.2]. \square

Estaremos interesados en estudiar el número de caras de cada dimensión de un politopo.

Definición 5.5. El f -vector de un politopo P es el vector $(f_{-1}, f_0, f_1, \dots, f_{\dim(P)})$, donde f_i es el número de caras de P de dimensión i .

Ejemplo 5.6. El f -vector del símplice Δ_1 es $(1, 2, 1)$, del símplice Δ_2 es $(1, 3, 3, 1)$, y del símplice Δ_3 es $(1, 4, 6, 4, 1)$. ¿Puede el lector conjeturar cuál es el f -vector del símplice Δ_4 ? ¿Qué tal el del símplice Δ_n ? \diamond

Aunque el f -vector es un invariante muy importante de un politopo, la estructura combinatoria de un politopo está dada no solo por el número de caras en cada dimensión, sino por la forma en que unas caras están contenidas en otras. Esto nos motiva a introducir la siguiente definición.

Asumiremos que el lector tiene cierta familiaridad con el lenguaje de posets (o conjuntos parcialmente ordenados). Para una introducción detallada a este tema, referimos al lector a las notas de clase del minicurso en Días de Combinatoria 2017 sobre conjuntos parcialmente ordenados, por Jhon Bladimir Caicedo y Rafael González D'León [1].

Definición 5.7. El orden de caras $\mathcal{L}(P)$ de un politopo P es el poset que consiste de todas las caras de P ordenadas por inclusión.

Ejemplo 5.8. El símplice Δ_2 y su orden de caras $\mathcal{L}(\Delta_2)$ se muestran en la Figura 20. Los elementos de $\mathcal{L}(\Delta_2)$ son las 8 caras de Δ_2 , ordenadas por inclusión. \diamond

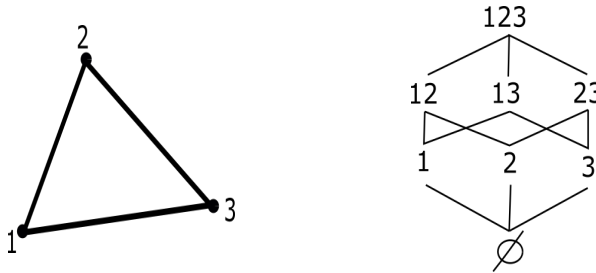


Figura 20. El símplice Δ_2 y su orden de caras $\mathcal{L}(\Delta_2)$.

Ahora podemos definir formalmente cuándo dos politopos son “combinatoriamente iguales”.

Definición 5.9. Dos politopos P, Q se llaman **combinatoriamente isomorfos** si sus órdenes de caras son isomorfos, es decir, si $\mathcal{L}(P) \cong \mathcal{L}(Q)$.

Ejemplo 5.10. Cualesquiera dos triángulos son combinatoriamente isomorfos. Igualmente, cualesquiera dos cuadriláteros son combinatoriamente isomorfos, sin importar la longitud de sus lados. De hecho, dos polítopos de dimensión 2 son combinatoriamente isomorfos si y solo si tienen el mismo número de vértices (o equivalentemente, el mismo número de lados). \diamond

Enunciaremos un par de propiedades fundamentales de las caras de un polítopo P .

Proposición 5.11. *Intersección de caras de P es una cara de P .*

Idea de la demostración. Supongamos que C_1 y C_2 son caras de P tales que $C_1 \cap C_2 \neq \emptyset$. Para $i = 1, 2$ tenemos que $C_i = P \cap H_i$, donde H_i un hiperplano de soporte para P . Queremos encontrar un hiperplano de soporte que defina la cara $C_1 \cap C_2$. Digamos que $H_i = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{a}_i \cdot \mathbf{x} = b_i\}$ para $i = 1, 2$, y consideremos $H := \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid (\mathbf{a}_1 + \mathbf{a}_2) \cdot \mathbf{x} = b_1 + b_2\}$. Se deja al lector comprobar que H es un hiperplano de soporte para P , y que $P \cap H = C_1 \cap C_2$. \square

Proposición 5.12. *Sea P un polítopo y C una cara de P . Las caras de C son las caras de P que están contenidas en C .*

Idea de la demostración. Se sigue de la definición que cualquier cara de P contenida en C debe ser una cara de C también. La implicación opuesta tampoco es muy difícil de probar; referimos al lector a [2, Proposición 2.3] para más información. \square

Para describir algunas de las propiedades más importantes del orden de caras de un polítopo, necesitamos las siguientes definiciones.

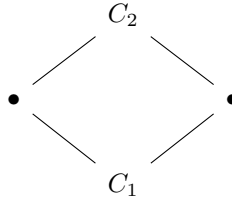
Definición 5.13. Sea \mathcal{L} un poset con mínimo $\hat{0}$ y máximo $\hat{1}$. Un **átomo** de \mathcal{L} es un elemento $a \in \mathcal{L}$ tal que el intervalo $[\hat{0}, a] := \{x \in \mathcal{L} \mid \hat{0} \leq x \leq a\}$ tiene exactamente 2 elementos $\hat{0}$ y a . Si \mathcal{L} es un poset graduado, sus átomos son los elementos de rango 1. Dualmente, el elemento a se llama un **coátomo** si el intervalo $[a, \hat{1}]$ tiene exactamente 2 elementos.

Se dice que un retículo \mathcal{L} es **atómico** si cualquier elemento de \mathcal{L} distinto a $\hat{0}$ se puede obtener como el supremo de algunos átomos. Dualmente, \mathcal{L} se llama **coatómico** si cualquier elemento distinto a $\hat{1}$ es el ínfimo de algunos **coátomos**.

Teorema 5.14. *Sea P un polítopo.*

1. *El orden de caras $\mathcal{L}(P)$ es un retículo graduado, con función de rango (o función de grado) dada por $\text{rango}(C) = \dim(C) + 1$ para toda cara C de P . El elemento mínimo de $\mathcal{L}(P)$ es la cara \emptyset , y el elemento máximo es la cara P .*
2. *Si C es una cara de P entonces $\mathcal{L}(C) = [\emptyset, C]$.*
3. *Todo intervalo cerrado de $\mathcal{L}(P)$ es isomorfo al orden de caras de algún polítopo.*

4. **Propiedad del diamante:** Si $C_1 \subset C_2$ son caras de P tal que $\dim(C_2) = \dim(C_1) + 2$ entonces el intervalo $[C_1, C_2]$ consta exactamente de 4 elementos.



5. El orden dual $\mathcal{L}(P)^*$ es el orden de caras de un politopo P^* , que se llama el politopo dual a P .
6. El retículo $\mathcal{L}(P)$ es tanto atómico como coatómico.

Idea de la demostración. Haremos simplemente algunos comentarios sobre la prueba de este teorema. Para una prueba completa, el lector puede ver [2, Teorema 2.7].

La Proposición 5.11 implica que para cualesquiera dos caras C_1 y C_2 en $\mathcal{L}(P)$ existe su ínfimo $C_1 \wedge C_2$, que es igual a la intersección $C_1 \cap C_2 \in \mathcal{L}$. Como $\mathcal{L}(P)$ tiene un elemento máximo P se sigue que $\mathcal{L}(P)$ también tiene supremo [1, Proposición 2.4], y por lo tanto es un retículo.

La parte (2) es equivalente a la Proposición 5.12. La parte (3) se sigue de la parte (2) para intervalos de la forma $[\emptyset, C]$. Para intervalos más generales, debemos considerar la construcción de la “figura alrededor de una cara”.

La propiedad del diamante es un caso especial de la parte (3). En efecto, todo intervalo de la forma $[C_1, C_2]$ con $\dim(C_2) = \dim(C_1) + 2$ debe ser isomorfo al orden de caras de un politopo de dimensión 1. Como el segmento Δ_1 es el único politopo 1-dimensional, este intervalo debe ser un diamante.

El hecho que el orden dual $\mathcal{L}(P)^*$ es el orden de caras de un politopo P^* lo discutiremos en la Sección 6.

Finalmente, el hecho que $\mathcal{L}(P)$ es un retículo atómico se sigue de que todo politopo es la envolvente convexa de sus vértices (Proposición 5.4). Como el orden dual $\mathcal{L}(P)^*$ es también el orden de caras de un politopo, tenemos que $\mathcal{L}(P)$ también es un retículo coatómico. \square

Concluimos esta sección con la definición de politopo regular que habíamos prometido en la Sección 3.

Definición 5.15. Una **bandera maximal** de un politopo d -dimensional $P \subset \mathbb{R}^n$ es una secuencia de caras $F_{-1} \subset F_0 \subset F_1 \subset \dots \subset F_{d-1} \subset F_d$ tal que, para todo i , la cara F_i tiene dimensión i . El politopo P se llama **regular** si cualquier bandera maximal de P puede ser mapeada a cualquier otra mediante una simetría de P (es decir, una simetría de \mathbb{R}^n que preserva a P).

Ejemplo 5.16. El lector debe asegurarse de que el tetraedro Δ_3 , el cubo C_3 , y el octaedro D_3 son polítopos regulares, de acuerdo a la definición anterior. Además, de entender por qué los 3 polítopos de la Figura 21 no son polítopos regulares.

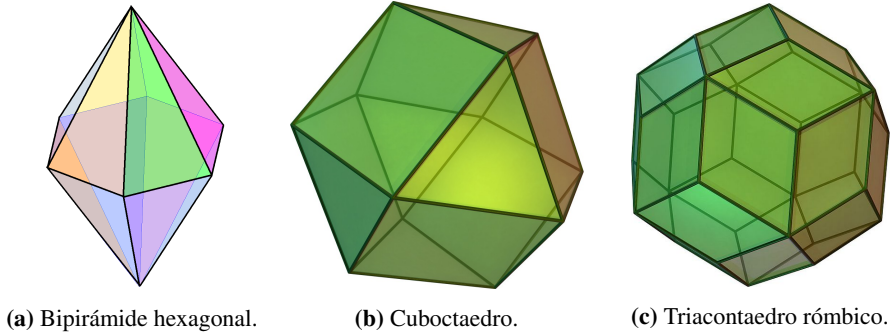


Figura 21. Polítopos no regulares.⁷

◇

EJERCICIOS DE LA SECCIÓN 5

- 5.1. (*¿Posibles ordenes de caras?*) ¿Existe un polítopo cuyo orden de caras sea isomorfo al poset de divisibilidad D_{30} ? (ver [1, Ejemplo 1.4]) ¿Existe un polítopo cuyo orden de caras sea isomorfo al poset de divisibilidad D_{60} ? ¿Puede encontrar exactamente para cuáles números n se cumple que existe un polítopo cuyo orden de caras es isomorfo al poset D_n ?
- 5.2. (*Caras de hipercubos.*) ¿Cuáles y cuántas caras tiene un cubo de dimensión 2? ¿De dimensión 3? ¿De dimensión 4? (Compare con la Figura 8.) ¿Qué tal el hipercubo C_n de dimensión n ?
- 5.3. (*¿Posibles f -vectores?*) ¿Existe un polítopo cuyo f -vector tenga la forma $f = (1, 5, 9, ?, 1)$? ¿Qué tal $f = (1, 5, 10, ?, 1)$? ¿ $f = (1, 6, 13, ?, 1)$?
- 5.4. (*Mismo f -vector.*) Encuentre dos polítopos de dimensión 3 con el mismo f -vector pero que no sean combinatoriamente isomorfos.
- 5.5. (*Orden de caras de Δ_n .*) Pruebe que el orden de caras del símlice es el álgebra Booleana, es decir, que $\mathcal{L}(\Delta_n) \cong \mathbb{B}_{n+1}$.

⁷Figura 21a creada por Quatrostein bajo la licencia Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported, 2.5 Generic, 2.0 Generic and 1.0 Generic. Figura 21b creada por Hellisp bajo la licencia Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported. Figura 21c creada por DTR bajo la licencia Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported.

6. Polítopos duales

Describiremos explícitamente la construcción del polítopo dual P^* a un polítopo P , enunciada en el Teorema 5.14 (5).

Si P es un polítopo, llamaremos **interior** de P al conjunto $\text{int}(P) \subset P$ consistente de todos los puntos en P que no están en ninguna cara propia de P .

Definición 6.1. Sea $P \subset \mathbb{R}^d$ un polítopo de dimensión d tal que $\mathbf{0} \in \text{int}(P)$. El **polítopo dual** P^* a P se define como

$$P^* := \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{x} \cdot \mathbf{y} \leq 1 \text{ para todo } \mathbf{y} \in P\}.$$

Note que en la definición anterior asumimos que P es un polítopo de dimensión igual a la dimensión del espacio en el que vive, y además que P contiene a $\mathbf{0}$ en su interior. Estas hipótesis garantizan que P^* es también un polítopo. En caso de que P no satisfaga dichas condiciones, podemos simplemente trasladarlo y restringirlo al espacio $\text{afin}(P)$, que tiene dimensión igual a la dimensión de P .

Ejemplo 6.2. Supongamos que $P \subset \mathbb{R}^2$ es la envolvente convexa de los puntos $(-1, 2)$, $(1, 0)$, $(1, -1)$, y $(-1, -1)$. Note que el vector $\mathbf{0}$ está en el interior de P . Por definición, el polítopo dual P^* consiste de todos los vectores \mathbf{x} cuyo producto punto con cualquier vector en P es menor o igual a uno. Sin embargo, para que \mathbf{x} satisfaga esta condición, es suficiente que el producto punto con los *vértices* de P sea menor o igual a uno (Ejercicio 3). Por lo tanto, el polítopo dual P^* está descrito por las cuatro desigualdades $\mathbf{x} \cdot (-1, 2) \leq 1$, $\mathbf{x} \cdot (1, 0) \leq 1$, $\mathbf{x} \cdot (1, -1) \leq 1$, y $\mathbf{x} \cdot (-1, -1) \leq 1$. \diamond

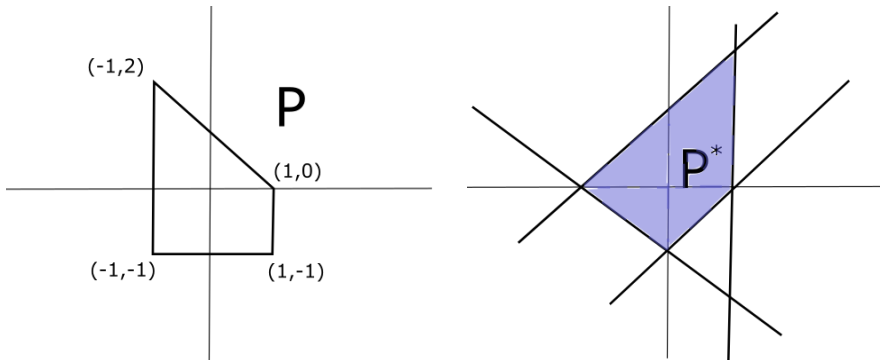


Figura 22. Un polítopo y su polítopo dual.

La demostración de la siguiente proposición se deja como ejercicio al lector (ver Ejercicio 2).

Proposición 6.3. El hipercubo $C_n \subset \mathbb{R}^n$ es dual al polítopo cruz $D_n \subset \mathbb{R}^n$, y viceversa.

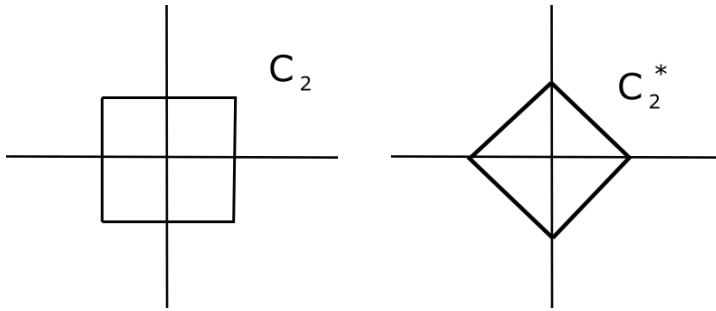


Figura 23. El cuadrado C_2 y el politopo cruz D_2 son duales entre sí.

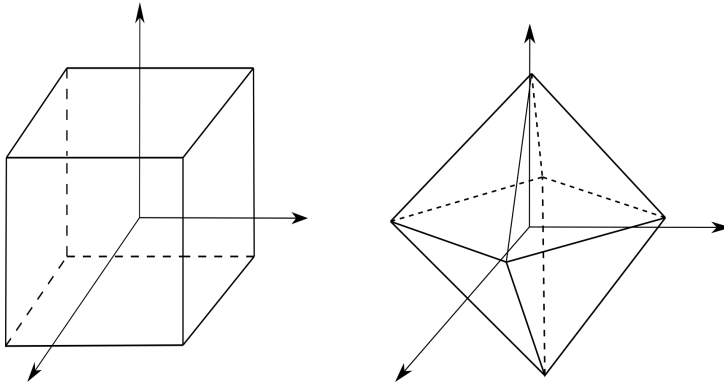


Figura 24. El cubo C_3 y el politopo cruz D_3 son duales entre sí.

Como se puede ver en los ejemplos anteriores, cada vértice de un politopo P da lugar a una cara maximal del politopo dual P^* . Más generalmente, hay una correspondencia entre las caras de dimensión i en P y las caras de dimensión $d - i$ en P^* , donde d es la dimensión de P . Esta correspondencia induce un antiisomorfismo entre los órdenes de caras, como muestra el siguiente teorema.

Teorema 6.4. Si $P \subset \mathbb{R}^d$ es un politopo de dimensión d con $\mathbf{0} \in \text{int}(P)$ entonces $(P^*)^* = P$, y más aún, $\mathcal{L}(P^*) = \mathcal{L}(P)^*$.

Idea de la demostración. Como se discutió en el Ejemplo 6.2, cada vértice de P da lugar a una desigualdad para P^* , y de esta forma a una cara maximal. Esta correspondencia se extiende a una correspondencia entre caras de dimensión i de P y caras de dimensión $d - i$ de P^* , que reversa la inclusión. Una prueba de esto se puede encontrar en [2, Corolario 2.14]. \square

Ejemplo 6.5. Si P es un símplice de dimensión d , el politopo dual P^* es combinatoriamente isomorfo a P , es decir, es también un símplice de dimensión d . Esto se puede

comprobar directamente de la definición, o usando el teorema anterior junto con el hecho que el orden de caras del s mplice es el  lgebra Booleana \mathbb{B}_{n+1} :

$$\mathcal{L}(\Delta_n^*) = \mathcal{L}(\Delta_n)^* = \mathbb{B}_{n+1}^* = \mathbb{B}_{n+1} = \mathcal{L}(\Delta_n).$$

◇

EJERCICIOS DE LA SECCI N 6

- 6.1. (*Politopos duales.*)  Cu l es el politopo dual al prisma triangular de dimensi n 3? Dibuje los ordenes de caras de ambos politopos.
- 6.2. (*Hipercubos y politopos cruz son duales.*) Pruebe que el hipercubo $C_n \subset \mathbb{R}^n$ es dual al politopo cruz $D_n \subset \mathbb{R}^n$, y viceversa.
- 6.3. (*Desigualdades para politopos duales.*) Pruebe que si $P = \text{convexa}(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k) \subset \mathbb{R}^n$ entonces

$$P^* = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{x} \cdot \mathbf{v}_i \leq 1 \text{ para todo } 1 \leq i \leq k\}.$$

7. Producto de politopos

En esta secci n introduciremos el producto de politopos, y estudiaremos un poco su estructura combinatoria.

Definici n 7.1. Si $P \subset \mathbb{R}^n$ y $Q \subset \mathbb{R}^m$ son politopos, su **producto** es el politopo

$$P \times Q := \{(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \in \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \mid \mathbf{x} \in P \text{ y } \mathbf{y} \in Q\}.$$

Ejemplo 7.2. Miremos algunos ejemplos de producto entre politopos.

- El producto del segmento $C_1 = [-1, 1] \subset \mathbb{R}^1$ consigo mismo $C_1 \times C_1 \subset \mathbb{R}^1 \times \mathbb{R}^1 \cong \mathbb{R}^2$ es igual al cuadrado C_2 (ver Figura 25).

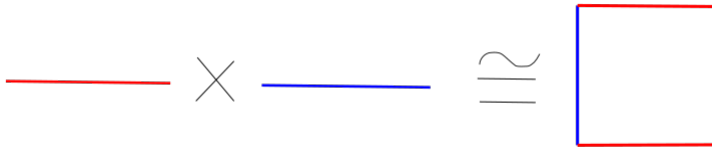


Figura 25. Producto de dos segmentos.

- El producto $C_2 \times C_1$ del cuadrado $C_2 \subset \mathbb{R}^2$ con el segmento $C_1 \subset \mathbb{R}^1$ es igual al cubo $C_3 \subset \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^1 \cong \mathbb{R}^3$.

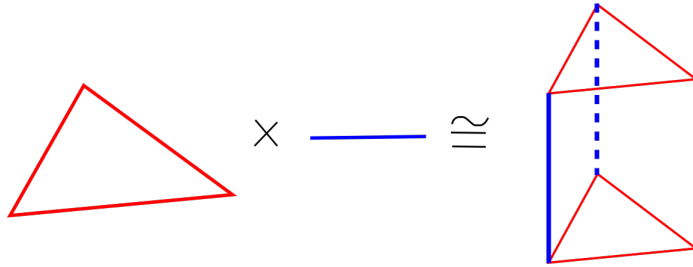


Figura 26. El producto de un 2-símplice y un 1-símplice es un prisma triangular.

- En general, el producto del hipercubo $C_k \subset \mathbb{R}^k$ con el hipercubo $C_l \subset \mathbb{R}^l$ es igual al hipercubo $C_{k+l} \subset \mathbb{R}^k \times \mathbb{R}^l \cong \mathbb{R}^{k+l}$.
- El producto $\Delta_2 \times \Delta_1$ de un 2-símplice y un 1-símplice es un prisma triangular (ver Figura 26).

◇

Enunciaremos algunas propiedades básicas del producto entre politopos.

Proposición 7.3. *La dimensión del producto de politopos es*

$$\dim(P \times Q) = \dim(P) + \dim(Q).$$

Idea de la demostración. La envolvente afín de $P \times Q$ está dada por $\text{afin}(P \times Q) = \text{afin}(P) \times \text{afin}(Q)$, y por lo tanto $\dim(\text{afin}(P \times Q)) = \dim(\text{afin}(P)) + \dim(\text{afin}(Q))$, lo que prueba el resultado. □

La operación producto entre politopos se comporta particularmente bien con respecto a caras, como lo muestra la siguiente teorema.

Teorema 7.4. *Las caras no vacías del producto $P \times Q$ son exactamente los productos entre una cara no vacía de P y una cara no vacía de Q . Por lo tanto, tenemos la igualdad de posets*

$$\mathcal{L}(P \times Q) - \{\emptyset\} = (\mathcal{L}(P) - \{\emptyset\}) \times (\mathcal{L}(Q) - \{\emptyset\}).$$

Idea de la demostración. El teorema se sigue del hecho que toda cara de $P \times Q$ tiene la forma $F \times G$ con F cara de P y G cara de Q . Este hecho no es difícil de probar, y se deja como ejercicio al lector (Ejercicio 2). □

Ejemplo 7.5. Como $C_2 = C_1 \times C_1$, tenemos la igualdad de posets $\mathcal{L}(C_2) - \{\emptyset\} = (\mathcal{L}(C_1) - \{\emptyset\}) \times (\mathcal{L}(C_1) - \{\emptyset\})$, como se muestra en la Figura 27. ◇

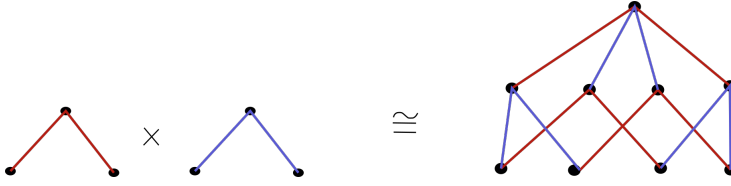


Figura 27. La igualdad de posets $(\mathcal{L}(C_1) - \{\emptyset\}) \times (\mathcal{L}(C_1) - \{\emptyset\}) = \mathcal{L}(C_2) - \{\emptyset\}$.

Ejemplo 7.6. Consideremos el politopo 4-dimensional $P = \Delta_2 \times \Delta_2$. Aunque es difícil visualizar a P , podemos intentar entender todas sus caras. De acuerdo al Teorema 7.4, las caras de P se obtienen como producto de una cara de Δ_2 con otra cara de Δ_2 . Podemos listarlas de la siguiente manera:

- *Vértices:* Todo vértice de P debe ser el producto de un vértice de Δ_2 con otro vértice de Δ_2 . Como cada Δ_2 tiene 3 vértices, obtenemos en total 9 vértices en P .
- *Aristas:* Cada arista de P se obtiene como el producto de una arista de Δ_2 con un vértice de Δ_2 , o viceversa. Como cada Δ_2 tiene 3 aristas y 3 vértices, tenemos 9 aristas de la forma arista \times vértice, y otras 9 de la forma vértice \times arista. En total P tiene entonces 18 aristas.
- *Caras de dimensión 2:* Hay 6 caras 2-dimensionales que se obtienen como el producto entre un vértice y todo Δ_2 , o viceversa. Todas estas caras son por lo tanto caras triangulares. Además, hay 9 caras 2-dimensionales que se obtienen como producto de arista con arista. Estas 9 caras son cuadrados. En total, P tiene 15 caras de dimensión 2.
- *Caras maximales:* Todas las caras maximales son de la forma arista $\times \Delta_2$, o viceversa. Hay en total 6 de éstas.
- *Cara total:* Hay 1 cara de dimensión 4, igual a todo $\Delta_2 \times \Delta_2$.

En particular, hemos calculado que el f -vector de P es $(1, 9, 18, 15, 6, 1)$. \diamond

El método usado en el ejemplo anterior para contar las caras del producto entre dos politopos puede ser formalizado en el lenguaje de posets. Para esto introducimos la siguiente definición.

Definición 7.7. La **función generatriz de caras** de un politopo P de dimensión d es el polinomio en la variable t definido como

$$F_P(t) := f_0 + f_1 t + f_2 t^2 + \cdots + f_d t^d,$$

donde f_i es el número de caras de P de dimensión i .

Ejemplo 7.8. La función generatriz de caras del segmento Δ_1 es $F_{\Delta_1}(t) = 2 + t$, y la del triángulo Δ_2 es $F_{\Delta_2}(t) = 3 + 3t + t^2$. La función generatriz de caras del cubo C_3 es $F_{C_3}(t) = 8 + 12t + 6t^2 + t^3$, y la del octaedro D_3 es $F_{D_3}(t) = 6 + 12t + 8t^2 + t^3$. \diamond

Note que la función generatriz de caras de un politopo P es simplemente la función generatriz de rango del poset $\mathcal{L}(P) - \{\emptyset\}$. El Teorema 7.4 y el hecho que la función generatriz de un producto de posets es el producto de sus funciones generatrices, implican por lo tanto el siguiente resultado.

Corolario 7.9. *La función generatriz de caras del producto $P \times Q$ satisface*

$$F_{P \times Q}(t) = F_P(t) \cdot F_Q(t).$$

Ejemplo 7.10. La función generatriz de caras del producto $\Delta_2 \times \Delta_2$ es

$$F_{\Delta_2 \times \Delta_2}(t) = F_{\Delta_2}(t) \cdot F_{\Delta_2}(t) = (3 + 3t + t^2) \cdot (3 + 3t + t^2) = 9 + 18t + 15t^2 + 6t^3 + t^4.$$

El lector puede comparar el contenido de esta última igualdad con el análisis del Ejemplo 7.6. \diamond

Ejemplo 7.11. Como vimos en el Ejemplo 7.2, el hipercubo n -dimensional C_n es igual al producto de n segmentos C_1 , es decir, $C_n = (C_1)^n$. Su orden de caras se puede describir entonces como

$$\mathcal{L}(C_n) - \{\emptyset\} = (\mathcal{L}(C_1) - \{\emptyset\})^n.$$

Además, su función generatriz de caras está dada por

$$F_{C_n}(t) = (F_{C_1}(t))^n = (2 + t)^n = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} 2^{n-i} t^i.$$

Esto nos dice que, para todo $i \geq 0$, el hipercubo C_n tiene exactamente $\binom{n}{i} 2^{n-i}$ caras de dimensión i . \diamond

EJERCICIOS DE LA SECCIÓN 7

- 7.1. (*Productos de simples.*) ¿Cuál es el f -vector del politopo $\Delta_3 \times \Delta_1$? Describa todas sus caras.
- 7.2. (*Politopos producto.*) Si P y Q son politopos, pruebe las caras de $P \times Q$ son exactamente los posibles productos de una cara de P con una cara de Q .

8. Politopos cíclicos

En esta sección introduciremos una familia importante de politopos, llamados politopos cíclicos. Estos politopos son extremales en varios sentidos; por ejemplo, los politopos cíclicos tienen el mayor número de caras posible entre todos los politopos de determinada dimensión y con determinado número de vértices.

Definición 8.1. La **curva de momento** en \mathbb{R}^n es la curva C parametrizada como

$$C = \{\mathbf{m}(t) := (t, t^2, t^3, \dots, t^n) \mid t \in \mathbb{R}\} \subset \mathbb{R}^n.$$

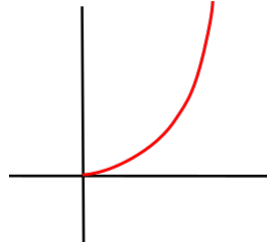


Figura 28. La curva de momento en \mathbb{R}^2 .

Definición 8.2. Para $n < k$, el **politopo cíclico** $C_n(k)$ de dimensión n y con k vértices es

$$C_n(k) := \text{convexa}\{\mathbf{m}(t_1), \mathbf{m}(t_2), \dots, \mathbf{m}(t_k)\}, \quad \text{donde } t_1 < t_2 < \dots < t_k \in \mathbb{R}.$$

Ejemplo 8.3. El politopo cíclico $C_2(4)$ es la envolvente convexa de 4 puntos en una parábola, luego es combinatoriamente isomorfo al cuadrado (Figura 29). El politopo cíclico $C_3(5)$ es la envolvente convexa de 5 puntos en la curva de momento en dimensión 3, lo que resulta en una bipirámide triangular (Figura 30). \diamond

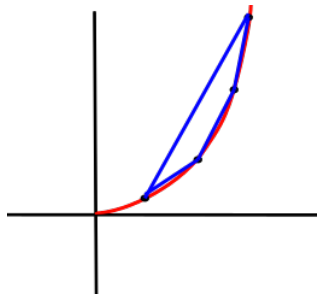


Figura 29. El politopo cíclico $C_2(4)$ es isomorfo al cuadrado.

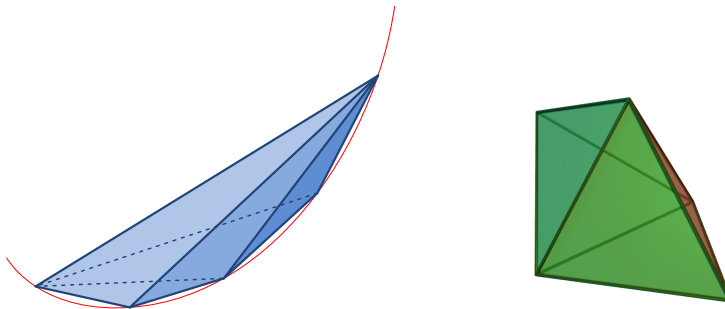


Figura 30. El politopo cíclico $C_3(5)$ y la **bipirámide triangular** son isomorfos.⁸

⁸Imagen de la bipirámide triangular creada por Jidari bajo la licencia Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported.

El siguiente resultado caracteriza combinatoriamente las caras (maximales) en un politopo cíclico.

Teorema 8.4 (Teorema de paridad de Gale). *Si $S \subset \{1, 2, \dots, k\}$, los vértices $\{\mathbf{m}(t_i) \mid i \in S\}$ forman una cara maximal de $C_n(k)$ si y solo si $|S| = n$ y para todo $j, l \notin S$ se tiene que $|\{i \in S \mid j < i < l\}|$ es un número par.*

Antes de hablar de la prueba, veamos un ejemplo.

Ejemplo 8.5. La siguiente tabla muestra todos los subconjuntos de tamaño 3 del conjunto $\{1, 2, 3, 4, 5\}$ y cuáles de ellos corresponden a una cara maximal de $C_3(5)$, de acuerdo al teorema de paridad de Gale. El lector debe asegurarse de entender completamente esta condición.

Subconjunto	Cara maximal?
123	sí
124	no
125	sí
134	sí
135	no
145	sí
234	no
235	sí
345	sí

De aquí vemos que $C_3(5)$ tiene 6 caras maximales, todas triangulares. ◇

Idea de la demostración del Teorema 8.4. Veamos primero que cualesquiera $n+1$ vértices de $C_n(k)$ son afinmente independientes. De acuerdo al Ejercicio 5 de la Sección 2, podemos comprobar la independencia afín de un conjunto de puntos en \mathbb{R}^n chequeando la independencia lineal de sus levantamientos al plano de altura 1 en \mathbb{R}^{n+1} . Tenemos entonces que $n+1$ puntos distintos $\mathbf{m}(q_0), \mathbf{m}(q_1), \dots, \mathbf{m}(q_n)$ en la curva de momento en \mathbb{R}^n son afinmente independientes si y solo si sus levantamientos $(1, \mathbf{m}(q_0)), (1, \mathbf{m}(q_1)), \dots, (1, \mathbf{m}(q_n))$ en \mathbb{R}^{n+1} son linealmente independientes. Esto sucede si y solo si el determinante de la matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & \cdots & 1 \\ q_0 & q_1 & \cdots & q_n \\ q_0^2 & q_1^2 & \cdots & q_n^2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ q_0^n & q_1^n & \cdots & q_n^n \end{bmatrix}$$

es distinto de cero. Este es un determinante de Vandermonde, y por lo tanto se factoriza como $\prod_{i < j} (q_i - q_j)$. Como los q_i son todos distintos, tenemos que este determinante es diferente de cero, luego los puntos $\mathbf{m}(q_0), \mathbf{m}(q_1), \dots, \mathbf{m}(q_n)$ son afinmente independientes, como queríamos. En particular, de lo anterior se sigue que las caras maximales de

$C_n(k)$ son todas s mplices con n v rtices, ya que cualesquiera $n + 1$ v rtices de $C_n(k)$ no est n en un mismo hiperplano.

Ahora, si tomamos n v rtices $\mathbf{m}(t_{i_1}), \dots, \mathbf{m}(t_{i_n})$ de $C_n(k)$, podemos describir el hiperplano que pasa por ellos mediante la ecuaci n lineal (t cnicamente, af n)

$$L(x_1, x_2, \dots, x_n) := \begin{vmatrix} 1 & 1 & \cdots & 1 \\ x_1 & t_{i_1} & \cdots & t_{i_n} \\ x_2 & t_{i_1}^2 & \cdots & t_{i_n}^2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_n & t_{i_1}^n & \cdots & t_{i_n}^n \end{vmatrix} = 0,$$

ya que este determinante es una funci n lineal (af n) que se anula en todos los puntos $\mathbf{m}(t_{i_1}), \dots, \mathbf{m}(t_{i_n})$.  stos n v rtices forman una cara maximal precisamente cuando todos los dem s v rtices de $C_n(k)$ quedan al mismo lado de este hiperplano, o equivalentemente, cuando la funci n L tiene el mismo signo al evaluarla en todos los dem s v rtices de $C_n(k)$.

Consideremos el polinomio $p(t) := L(\mathbf{m}(t)) = L(t, t^2, t^3, \dots, t^n)$ en la variable t , el cual tiene grado n . Como $t_{i_1}, t_{i_2}, \dots, t_{i_n}$ son n ra ces distintas de p , tenemos que todas ellas deben tener multiplicidad 1, y por lo tanto p cambia de signo en cada una de ellas (ver Figura 31). Para que $L(\mathbf{m}(t)) = p(t)$ tenga el mismo signo al evaluarla en todos los puntos t_1, \dots, t_n (o que sea igual a 0), se debe cumplir entonces que entre cualesquiera dos puntos t_j y t_l que no sean ninguno de nuestros n v rtices debe haber un n mero par de ra ces $t_{i_1}, t_{i_2}, \dots, t_{i_n}$. Esta es precisamente la condici n de paridad de Gale. \square

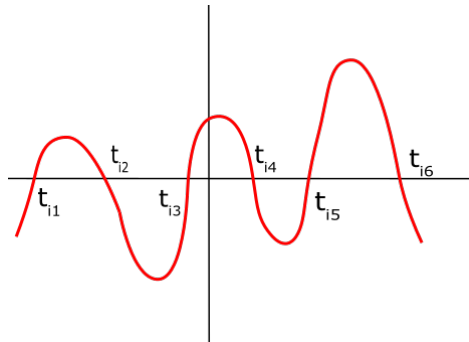


Figura 31. Polinomio $p(t)$ en la prueba del Teorema 8.4.

Como corolario, tenemos el siguiente resultado.

Corolario 8.6. Si T es un conjunto de v rtices del politopo c clico $C_n(k)$ de tama o $|T| \leq \frac{n}{2}$ entonces T forma una cara.

Idea de la demostración. Toda cara de $C_n(k)$ está contenida en una cara maximal. Como todas las caras maximales de $C_n(k)$ son símlices, es suficiente ver que cualquier subconjunto de vértices T con $|T| \leq \frac{n}{2}$ está contenido en un subconjunto S con $|S| = n$ que satisface la condición de paridad de Gale. Este hecho combinatorio no es difícil de probar, y se deja como ejercicio al lector (Ejercicio 3). \square

Ejemplo 8.7. Consideremos el politopo cíclico $C_4(k)$ de dimensión 4 con $k \geq 5$ vértices. De acuerdo al Corolario 8.6, cualesquiera 2 vértices de $C_4(k)$ forman una arista! Esto puede ser poco intuitivo, ya que en \mathbb{R}^3 el tetraedro es el único politopo que cumple que cualquier par de vértices forma una arista. En más dimensiones, sin embargo, hay “más espacio” para que todos los vértices estén conectados dos a dos en la frontera de $C_4(k)$. \diamond

El Corolario 8.6 nos dice que $C_n(k)$ es un politopo con muchas caras de dimensión menor a $\frac{n}{2}$. El siguiente es un importante teorema, que asegura que lo mismo es cierto para todas las dimensiones.

Teorema 8.8 (Teorema de la cota superior). *Si P es un politopo de dimensión n con k vértices entonces*

$$f_d(P) \leq f_d(C_n(k))$$

para todo $0 \leq d \leq n$.

Una prueba relativamente sencilla del Teorema de la cota superior se puede encontrar en [2, Sección 8.4].

Ejemplo 8.9. ¿Existe un politopo cuyo f -vector tenga la forma $(1, 6, 13, ?, 1)$? Como el f -vector tiene longitud 5, este politopo debe ser de dimensión 3. Por el Teorema de la cota superior, el politopo de dimensión 3 con 6 vértices que más aristas tiene es el politopo cíclico $C_3(6)$. Pero $C_3(6)$ tiene solamente 12 aristas (ver Ejercicio 1), por lo que no es posible que la tercera entrada del f -vector sea 13. \diamond

EJERCICIOS DE LA SECCIÓN 8

- 8.1. (Politopo cíclico $C_3(6)$.) Dibuje el politopo cíclico 3-dimensional $C_3(6)$. ¿Cuál es su f -vector?
- 8.2. (Politopo cíclico $C_5(7)$.) ¿Cuáles son las caras maximales del politopo cíclico $C_5(7)$? ¿Cuáles son las caras de dimensión 3? ¿De menor dimensión?
- 8.3. (Condición de paridad de Gale.) Si $n \leq k$, pruebe que todo subconjunto $T \subset \{1, 2, \dots, k\}$ con $|T| \leq \frac{n}{2}$ está contenido en un subconjunto $S \subset \{1, 2, \dots, k\}$ de tamaño n que satisface la condición de paridad de Gale.
- 8.4. (¿Politopos isomorfos?) ¿Es cierto que el politopo cíclico $C_4(6)$ es combinatoriamente isomorfo al politopo $(\Delta_2 \times \Delta_2)^*$?

9. Fórmula de Euler

En esta sección discutiremos la fórmula tal vez más famosa en la teoría de polítopos. Esta fórmula presenta una relación general y profunda entre las distintas entradas del f -vector de un polítopo.

Ejemplo 9.1. Consideremos los siguientes f -vectores:

- El tetraedro tiene f -vector $(1, 4, 6, 4, 1)$.
- La bipirámide triangular tiene f -vector $(1, 5, 9, 6, 1)$.
- El octaedro tiene f -vector $(1, 6, 12, 8, 1)$.

Note que si sumamos y restamos alternadamente las distintas entradas cualquiera de estos f -vectores, el resultado es siempre 0.

- Tetraedro: $-1 + 4 - 6 + 4 - 1 = 0$.
- Bipirámide triangular: $-1 + 5 - 9 + 6 - 1 = 0$.
- Octaedro: $-1 + 6 - 12 + 8 - 1 = 0$.

Éstas son algunas instancias de lo que se conoce como la fórmula de Euler para polítopos. \diamond

La fórmula de Euler en realidad ilustra un resultado muy general en el área de topología algebraica. Sin embargo, nosotros presentaremos una prueba completamente combinatoria, para lo que desarrollaremos el concepto de “descascaramiento” de un “complejo politopal”.

9.1. Característica de Euler

Comenzaremos por extender un poco nuestros objetos de estudio.

Definición 9.2. Un **complejo politopal** \mathcal{C} es una colección de polítopos en \mathbb{R}^n tal que:

1. Si $P \in \mathcal{C}$ y F es una cara de P entonces $F \in \mathcal{C}$.
2. Si $P, Q \in \mathcal{C}$ entonces $P \cap Q$ es una cara tanto de P como de Q .

Si $P \in \mathcal{C}$, abusaremos un poco de la notación y diremos que P es una **cara** de \mathcal{C} . Una **cara maximal** de \mathcal{C} es una cara que no está contenida propiamente en ninguna otra cara de \mathcal{C} . La **dimensión** de \mathcal{C} es la máxima dimensión de alguna cara $P \in \mathcal{C}$. Por último, diremos que \mathcal{C} es **puro** si todas sus caras maximales tienen la misma dimensión $\dim(\mathcal{C})$.

Ejemplo 9.3. En la Figura 32 se muestran 3 colecciones de polítopos en \mathbb{R}^2 . Las figuras muestran solo los polítopos maximales en cada colección, pero se asume que las colecciones son cerradas bajo tomar caras. Podemos ver que la primera colección es un complejo politopal, mientras que la segunda y la tercera no lo son. El complejo politopal de la izquierda tiene dimensión 2, no es puro, y tiene 5 caras maximales. \diamond

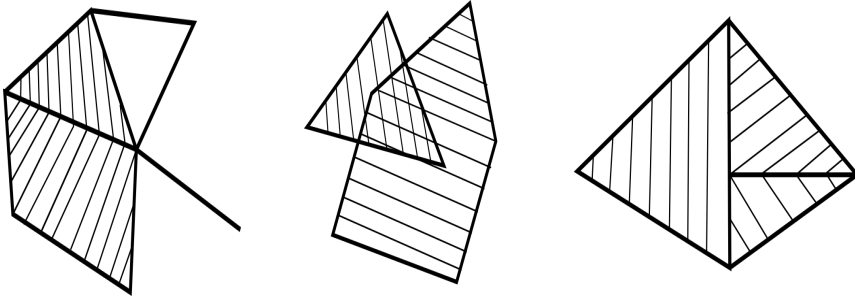


Figura 32. Colecciones de politopos en \mathbb{R}^2 . Solo la primera colección es un complejo politopal.

Cualquier politopo da lugar a dos complejos politopales, de la siguiente manera.

Definición 9.4. Si P es un politopo, la colección de todas las caras de P es un complejo politopal puro de dimensión $\dim(P)$, que denotaremos por $\mathcal{C}(P)$. Similarmente, la colección de todas las caras *propias* de P (es decir, distintas a P) forma un complejo politopal puro de dimensión $\dim(P) - 1$, que denotaremos por $\mathcal{C}(\partial P)$.

Podemos generalizar la noción de f -vector a complejos politopales.

Definición 9.5. El f -vector de un complejo politopal \mathcal{C} es el vector $(f_{-1}, f_0, f_1, \dots, f_d)$, donde $d = \dim(\mathcal{C})$ y f_i es el número de politopos en \mathcal{C} que tienen dimensión i .

Ejemplo 9.6. El f -vector del complejo politopal a la izquierda de la Figura 32 es $(1, 7, 9, 2)$. Note que en este caso, la suma alternada de las entradas del vector no es igual a 0. Esto muestra que la Fórmula de Euler no es válida para cualquier complejo politopal. \diamond

El ejemplo anterior nos motiva a la siguiente definición.

Definición 9.7. La **característica (reducida) de Euler** de un complejo politopal \mathcal{C} es

$$\chi(\mathcal{C}) := -f_{-1} + f_0 - f_1 + \dots + (-1)^d f_d,$$

donde $(f_{-1}, f_0, \dots, f_d)$ es el f -vector de \mathcal{C} .

La característica de Euler de un complejo politopal es un invariante muy útil e importante, que satisface la siguiente forma de inclusión-exclusión.

Proposición 9.8. Si \mathcal{C}_1 y \mathcal{C}_2 son dos complejos politopales tales que $\mathcal{C}_1 \cup \mathcal{C}_2$ es un complejo politopal, entonces

$$\chi(\mathcal{C}_1 \cup \mathcal{C}_2) = \chi(\mathcal{C}_1) + \chi(\mathcal{C}_2) - \chi(\mathcal{C}_1 \cap \mathcal{C}_2).$$

Idea de la demostración. Esta igualdad se tiene debido a que el número de caras en cada dimensión satisface una fórmula similar de inclusión-exclusión. El Ejemplo 9.9 muestra una instancia de esto. \square

Ejemplo 9.9. La Figura 33 muestra dos complejos politopales \mathcal{C}_1 y \mathcal{C}_2 de dimensión 2, cuya unión $\mathcal{C}_1 \cup \mathcal{C}_2$ es también un complejo politopal. Podemos verificar la Proposición 9.8:

$$\begin{aligned}\chi(\mathcal{C}_1) &= -1 + 6 - 8 + 3 = 0 \\ \chi(\mathcal{C}_2) &= -1 + 4 - 5 + 2 = 0 \\ \chi(\mathcal{C}_1 \cap \mathcal{C}_2) &= -1 + 3 - 1 + 0 = 1 \\ \chi(\mathcal{C}_1 \cup \mathcal{C}_2) &= -1 + 7 - 12 + 5 = -1\end{aligned}$$

Note que la razón por la que se satisface la Proposición 9.8 es porque, de hecho, tal relación de inclusión-exclusión se satisface para el número de caras en cada dimensión. \diamond

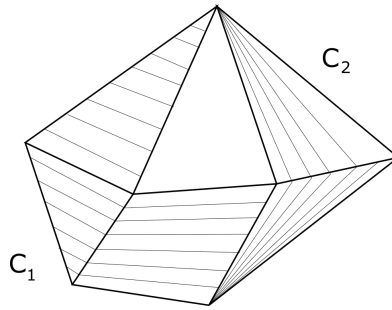


Figura 33. Dos complejos politopales: \mathcal{C}_1 consiste de los dos triángulos a la izquierda y el cuadrilátero, y \mathcal{C}_2 de los dos triángulos a la derecha.

9.2. Descascaramientos

Ahora introduciremos la noción fundamental que nos permitirá estudiar más a fondo los f -vectores de politopos. La definición es una definición recursiva.

Definición 9.10. Sea \mathcal{C} un complejo politopal *puro* de dimensión $\dim(\mathcal{C}) \geq 1$. Un **descascaramiento** (*shelling*, en inglés) es un ordenamiento F_1, F_2, \dots, F_k de todas las caras maximales de \mathcal{C} , tal que para todo $1 < i \leq k$ se tiene que $F_i \cap (F_1 \cup F_2 \cup \dots \cup F_{i-1})$ es un segmento inicial (no vacío) de un descascaramiento del complejo politopal $\mathcal{C}(\partial F_i)$. Note que esto implica que $F_i \cap (F_1 \cup F_2 \cup \dots \cup F_{i-1})$ debe ser un complejo politopal puro de dimensión $\dim(\mathcal{C}) - 1$. Además, por convención, si $\dim(\mathcal{C}) = 0$ entonces cualquier ordenamiento de sus caras maximales es un descascaramiento.

Ejemplo 9.11. Para entender la Definición 9.10, miremos algunos ejemplos.

1. La Figura 34 muestra un complejo politopal puro de dimensión 1, y un descascaramiento de éste. Si intercambiamos en el orden las caras 2 y 3, el orden que resulta ya no es un descascaramiento, debido a que la intersección de la segunda cara con las anteriores sería vacía.

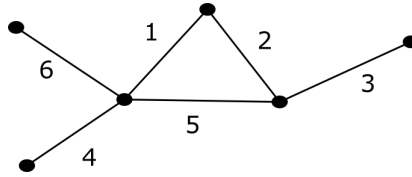


Figura 34. Descascaramiento de un complejo politopal 1-dimensional.

2. La Figura 35 muestra un descascaramiento de un complejo politopal de dimensión 2. Si intercambiamos las caras 3 y 6 ya no obtenemos un descascaramiento, ya que en ese caso la intersección de la cara 5 con las anteriores consiste de dos segmentos opuestos, lo que no es el comienzo de un descascaramiento de su frontera.

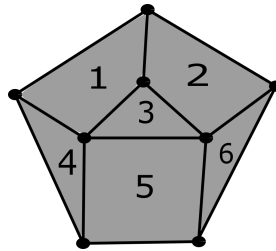


Figura 35. Descascaramiento de un complejo politopal 2-dimensional.

3. La Figura 36 muestra un complejo politopal puro de dimensión 2. Este complejo politopal no es descascarable, ya que cualquier orden de las 4 caras maximales en algún momento cumple que $F_i \cap (F_1 \cup F_2 \cup \dots \cup F_{i-1})$ es solo un vértice y no un complejo politopal puro de dimensión 1.

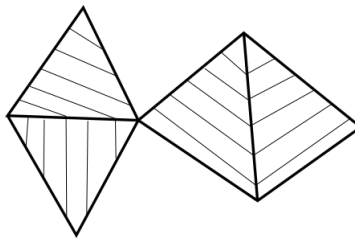


Figura 36. Un complejo politopal no descascarable.

4. La Figura 37 muestra un complejo politopal puro de dimensión 2. El lector puede verificar que este complejo politopal no es descascarable, ya que cualquier orden de las caras maximales cumple en algún momento que $F_i \cap (F_1 \cup F_2 \cup \dots \cup F_{i-1})$ es la unión de un vértice con una arista, y no es puro de dimensión 1.

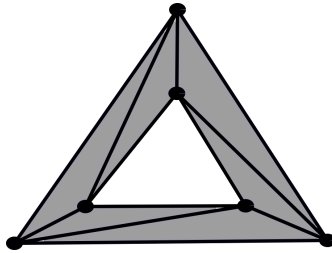


Figura 37. Un complejo politopal no descascarable.

Ejemplo 9.12. Construyamos un descascaramiento del complejo $\mathcal{C}(\partial C_3)$ de caras propias del cubo C_3 . Tomemos cualquiera de las 6 caras maximales como la primera cara. La segunda debe ser una cara maximal contigua a la primera; escojamos cualquiera de ellas. Podemos tomar la tercera cara como la cara opuesta a la segunda. Sin embargo, ahora la cuarta cara no puede ser la cara opuesta a la primera, ya que ésta se intersecta con las anteriores en dos segmentos disyuntos (lo que no es el comienzo de un descascaramiento de su frontera). Por lo tanto, la cuarta cara debe ser alguna de las dos caras restantes que son adyacentes a la primera. Finalmente, podemos tomar las 2 caras restantes en cualquier orden. \diamond

Proposición 9.13. Si $F_1, F_2, \dots, F_{k-1}, F_k$ es un descascaramiento del complejo politopal \mathcal{C} entonces el orden reverso $F_k, F_{k-1}, \dots, F_2, F_1$ también es un descascaramiento de \mathcal{C} .

Idea de la demostración. Este resultado se sigue por inducción en la dimensión del complejo politopal, usando la siguiente observación: Si $F_1, F_2, \dots, F_{k-1}, F_k$ es un descascaramiento entonces $F_i \cap (F_{i+1} \cup F_{i+2} \cup \dots \cup F_k) = \partial F_i - (F_i \cap (F_1 \cup F_2 \cup \dots \cup F_{i-1}))$. \square

El siguiente teorema es fundamental en la teoría de polítopos. El hecho que los polítopos son convexos es esencial para su prueba.

Teorema 9.14. Si P es un polítopo entonces $\mathcal{C}(\partial P)$ es descascarable.

Idea de la demostración. Imaginemos que el polítopo P es un planeta sólido. Tomemos un punto sobre la superficie de este planeta que esté en el interior de una cara maximal. Ahora, imaginemos un viaje en una nave espacial, comenzando en ese punto y alejándose del planeta siguiendo una línea recta suficientemente genérica. Al comienzo del viaje, desde la nave espacial solo es posible ver una cara maximal de P (la cara en la que comienza el viaje). A medida que la nave avanza, nuevas caras maximales del planeta se van volviendo visibles desde la nave. El viaje continua hasta el infinito, y supongamos que después de esto la nave reaparece en el lado completamente opuesto de la recta, ahora acercándose al planeta. Desde bien lejos, la nave puede ver todas las caras que antes no veía. A medida que se acerca, algunas de estas caras maximales dejan de ser visibles, hasta que solo se ve una en el momento en que la nave aterriza de nuevo en el planeta.

Por inducción en la dimensión de P , no es muy difícil probar que el orden en el que se vieron las caras maximales durante este viaje (junto con el orden en el que se dejaron de ver en la segunda mitad del viaje) forman un descascaramiento de P . Más detalles se pueden encontrar en [2, Theorem 8.12]. \square

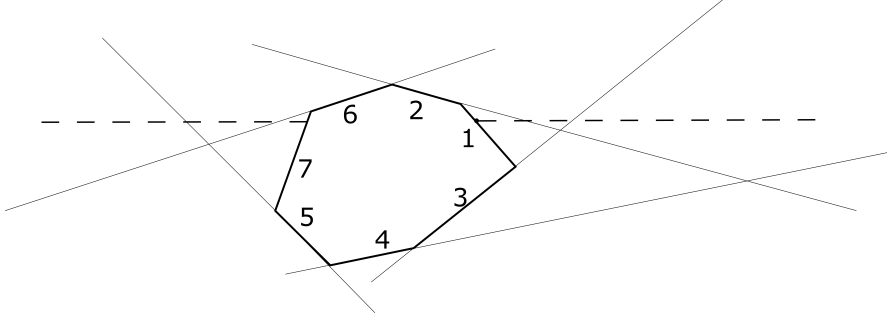


Figura 38. La nave espacial saliendo del planeta y el descascaramiento resultante.

9.3. Fórmula de Euler

Finalmente estamos en posición para probar la Fórmula de Euler.

Teorema 9.15 (Fórmula de Euler). *Si P es un politopo entonces $\chi(\mathcal{C}(P)) = 0$.*

Idea de la demostración. Usemos inducción en $d = \dim(P)$ para probar que $\chi(\mathcal{C}(P)) = 0$ y $\chi(\mathcal{C}(\partial P)) = (-1)^{d-1}$. Tomemos un descascaramiento F_1, F_2, \dots, F_k de $\mathcal{C}(P)$, el cual existe por el Teorema 9.14. Consideremos la secuencia de complejos politopales

$$\mathcal{C}(F_1), \mathcal{C}(F_1) \cup \mathcal{C}(F_2), \dots, \mathcal{C}(F_1) \cup \mathcal{C}(F_2) \cup \dots \cup \mathcal{C}(F_k) = \mathcal{C}(\partial P).$$

Afirmación: Todos estos complejos politopales tienen característica de Euler igual a 0, excepto el último, cuya característica de Euler es $\chi(\mathcal{C}(\partial P)) = (-1)^{d-1}$.

Esta afirmación la podemos probar de manera inductiva, de la siguiente manera. Como F_1 tiene dimensión $d - 1$, nuestra hipótesis de inducción nos dice que $\chi(\mathcal{C}(F_1)) = 0$. La característica de Euler del segundo complejo la podemos calcular usando la Proposición 9.8 y nuestra hipótesis de inducción: $\chi(\mathcal{C}(F_1) \cup \mathcal{C}(F_2)) = \chi(\mathcal{C}(F_1)) + \chi(\mathcal{C}(F_2)) - \chi(\mathcal{C}(F_1) \cap \mathcal{C}(F_2)) = 0 + 0 - 0 = 0$, donde $\chi(\mathcal{C}(F_1) \cap \mathcal{C}(F_2)) = 0$ debido a que $\mathcal{C}(F_1) \cap \mathcal{C}(F_2)$ es el comienzo de un descascaramiento de $\mathcal{C}(\partial F_2)$ (y de nuevo nuestra hipótesis de inducción en la dimensión). De la misma forma, $\chi(\mathcal{C}(F_1) \cup \mathcal{C}(F_2) \cup \mathcal{C}(F_3)) = \chi(\mathcal{C}(F_1) \cup \mathcal{C}(F_2)) + \chi(\mathcal{C}(F_3)) - \chi((\mathcal{C}(F_1) \cup \mathcal{C}(F_2)) \cap \mathcal{C}(F_3)) = 0 + 0 - 0 = 0$, por inducción. Continuando este proceso, llegamos a que $\chi(\mathcal{C}(\partial P)) = \chi(\mathcal{C}(F_1) \cup \dots \cup \mathcal{C}(F_{k-1})) + \chi(\mathcal{C}(F_k)) - \chi((\mathcal{C}(F_1) \cup \dots \cup \mathcal{C}(F_{k-1})) \cap \mathcal{C}(F_k))$. Las dos primeras características de Euler son 0 por inducción, mientras que la última es igual a $\chi(\mathcal{C}(\partial F_k)) = (-1)^{d-2}$, también por inducción. Esto prueba que $\chi(\mathcal{C}(\partial P)) = (-1)^{d-1}$, y por lo tanto $\chi(\mathcal{C}(P)) = 0$, como queríamos. \square

EJERCICIOS DE LA SECCIÓN 9

9.1. (*Descascaramientos en 3D.*) Describa descascaramientos de la frontera del octaedro, del dodecaedro, y del icosaedro.

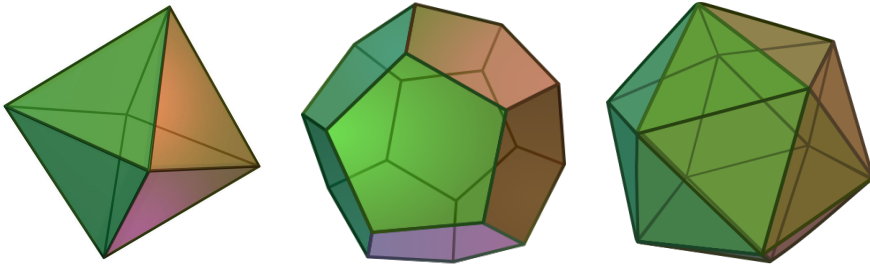


Figura 39. Politopos en 3D.⁹

9.2. (*Características de Euler.*) ¿Cuál es la característica de Euler (reducida) del complejo politopal de dimensión 2 que muestra la Figura 40?

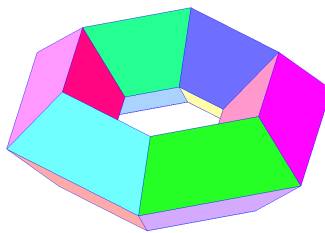


Figura 40. Un toro hexagonal.¹⁰

9.3. (*Politopos en 3D.*) ¿Existen dos politopos de dimensión 3 con el mismo número de vértices y de caras maximales pero distinto número de aristas?

9.4. (*Número de descascaramientos.*) ¿Cuántos descascaramientos existen de la frontera del tetraedro? ¿Cuántos de la frontera del cubo?

9.5. (*Descascaramientos en 4D.*) Encuentre un descascaramiento de la frontera de $\Delta_3 \times \Delta_1$.

10. h -vectores y ecuaciones de Dehn-Sommerville

En esta última sección hablaremos de h -vectores, y estudiaremos más a fondo los f -vectores de aquellos politopos cuyas caras son todas símplices.

⁹Figura 39 creada por Kjell André bajo la licencia Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported.

¹⁰Figura 40 tomada de la página <http://www.kidsmathgamesonline.com>.

Definición 10.1. Un politopo P se llama **simplicial** si todas sus caras maximales son símlices.

Ejemplo 10.2. Cualquier símlice es un politopo simplicial. El octaedro D_3 es un politopo simplicial, mientras que el cubo C_3 no lo es. En general, cualquier politopo cruz D_n es simplicial, mientras que los únicos hipercubos que son simpliciales son el segmento C_1 y el cuadrado C_2 . \diamond

Si P es un politopo, podemos pensar en un descascaramiento de $\mathcal{C}(\partial P)$ como una forma de construir a P por pasos. Llevar cuentas de las caras que aparecen en cada paso de este proceso nos lleva a profundos resultados, como veremos a continuación.

Definición 10.3. Si F es un símlice y \mathbf{v} es un vértice de F , denotamos por $F_{\mathbf{v}}$ a la única cara maximal de F que no contiene a \mathbf{v} . Supongamos ahora que F_1, F_2, \dots, F_k es un descascaramiento de un politopo simplicial P . La **restricción** de F_i es la cara

$$R_i := \text{convexa}\{\mathbf{v} \in F_i \mid (F_i)_{\mathbf{v}} \subset F_1 \cup F_2 \cup \dots \cup F_{i-1}\}.$$

Note que el número de vértices de R_i es igual al número de caras maximales de F_i contenidas en $F_1 \cup F_2 \cup \dots \cup F_{i-1}$.

Ejemplo 10.4. Consideremos el descascaramiento F_1, \dots, F_8 del octaedro D_3 que se muestra en la Figura 41. El lector debe asegurarse de calcular las diferentes restricciones R_i de las caras F_i , que tienen las siguientes dimensiones.

R_1	\emptyset
R_2	vértice
R_3	vértice
R_4	segmento
R_5	vértice
R_6	segmento
R_7	segmento
R_8	triángulo

\diamond

Definición 10.5. Dado un descascaramiento F_1, \dots, F_k de la frontera $\mathcal{C}(\partial P)$ de un politopo simplicial P , el **h -vector** de P se define como el vector

$$(h_0, h_1, h_2, \dots, h_d), \quad \text{donde } h_i := |\{j \mid R_j \text{ tiene exactamente } i \text{ vértices}\}|,$$

donde R_j es la restricción de la cara F_j .

Ejemplo 10.6. Volviendo al descascaramiento del octaedro descrito en el Ejemplo 10.4, vemos que hay una restricción con 0 vértices (R_1), tres restricciones con un vértice (R_2 , R_3 , y R_5), tres restricciones con dos vértices (R_4 , R_6 , y R_7), y una restricción con 3 vértices (R_8). El h -vector del octaedro es entonces $(1, 3, 3, 1)$. \diamond

¹¹Figura 41 basada en imagen por Kjell André bajo la licencia Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported.

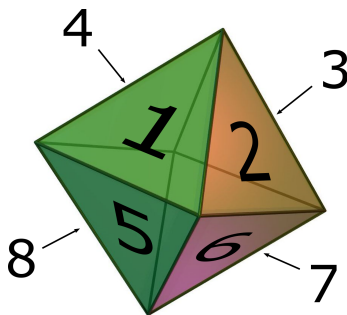


Figura 41. Un descascaramiento del octaedro.¹¹

Observación 10.7. Hemos definido el h -vector de un politopo simplicial P basados en una escogencia de un descascaramiento de su frontera. Sin embargo, no es para nada claro que este h -vector no dependa del descascaramiento escogido! Pronto probaremos que este es el caso, y presentaremos una descripción del h -vector que claramente depende solo de P .

Las restricciones de las distintas caras maximales en un descascaramiento de $\mathcal{C}(\partial P)$ nos ayudan a llevar cuentas de las nuevas caras que van apareciendo al construir P .

Proposición 10.8. *Sea F_1, \dots, F_k un descascaramiento de la frontera $\mathcal{C}(\partial P)$ de un politopo simplicial P . Para todo i , las caras de P que están contenidas en $F_1 \cup F_2 \cup \dots \cup F_{i-1} \cup F_i$ pero que no están contenidas en $F_1 \cup F_2 \cup \dots \cup F_{i-1}$ son exactamente las caras de F_i que contienen a R_i .*

La prueba de la Proposición 10.8 no es muy difícil, y se deja como ejercicio al lector (Ejercicio 3). El siguiente corolario es básicamente una reformulación.

Corolario 10.9. *Si F_1, \dots, F_k es un descascaramiento de la frontera $\mathcal{C}(\partial P)$ de un politopo simplicial P , entonces el orden de caras propias $\mathcal{L}(P) - \{P\}$ se descompone como la unión disyunta de intervalos*

$$\mathcal{L}(P) - \{P\} = [R_1, F_1] \sqcup [R_2, F_2] \sqcup \dots \sqcup [R_k, F_k].$$

Ejemplo 10.10. El lector debe asegurarse de que la Proposición 10.8 y su corolario se satisfacen para el descascaramiento del octaedro descrito en los Ejemplos 10.4 y 10.6. \diamond

El corolario anterior nos permite contar las caras de un politopo simplicial P en base a su h -vector.

Proposición 10.11. Podemos recuperar el número de caras de un politopo simplicial P de dimensión d a partir de su h -vector como

$$\begin{aligned}
 f_{-1} &= h_0 \\
 f_0 &= d h_0 + h_1 \\
 f_1 &= \binom{d}{2} h_0 + (d-1) h_1 + h_2 \\
 &\vdots \\
 f_i &= \binom{d}{i+1} h_0 + \binom{d-1}{i} h_1 + \binom{d-2}{i-1} h_2 + \cdots + \binom{d-i-1}{0} h_{i+1} \\
 &\vdots \\
 f_{d-1} &= h_0 + h_1 + h_2 + \cdots + h_d.
 \end{aligned}$$

Idea de la demostración. Contemos el número de caras i -dimensionales de P usando la descomposición de $\mathcal{L}(P)$ descrita en el Corolario 10.9. Un intervalo $[R_j, F_j]$ contiene caras de dimensión i si y solo si $\dim(R_j) \geq i$, es decir, si el número de vértices k de R_j es por lo menos $i+1$. En este caso, como el intervalo $[R_j, F_j]$ es un álgebra Booleana \mathbb{B}_{d-k} , el número de caras i -dimensionales en $[R_j, F_j]$ es exactamente $\binom{d-k}{i+1-k}$. Sumando sobre todos estos intervalos obtenemos la expresión deseada. \square

La relación anterior entre el f -vector y el h -vector de un politopo simplicial se puede codificar de manera compacta, de la siguiente manera.

Definición 10.12. El f -polinomio de un politopo P es el polinomio en la variable t dado por

$$f_P(t) := f_{d-1} + f_{d-2} t + \cdots + f_0 t^{d-1} + f_{-1} t^d,$$

donde $(f_{-1}, f_0, \dots, f_d)$ es el f -vector de P .

El h -polinomio de un politopo simplicial P es

$$h_P(t) := h_d + h_{d-1} t + \cdots + h_0 t^d,$$

donde (h_0, h_1, \dots, h_d) es el h -vector de P .

Ejemplo 10.13. Si D_3 es el octaedro, su f -polinomio es $f_{D_3}(t) = 8 + 12t + 6t^2 + t^3$, y su h -polinomio es $h_{D_3}(t) = 1 + 3t + 3t^2 + t^3$. \diamond

Proposición 10.14. Si P es un politopo simplicial, tenemos que

$$h(t+1) = f(t),$$

y por lo tanto

$$h(t) = f(t-1).$$

En particular, el h -vector de P depende solamente de su f -vector.

Idea de la demostración. Esta relación es simplemente una reformulación de las ecuaciones en la Proposición 10.11. Los detalles se dejan como ejercicio al lector. \square

Terminamos esta sección con un elegante teorema sobre el h -vector de un politopo simplicial. Nótese que, en vista de la Proposición 10.14, este teorema expresa ciertas relaciones no triviales que debe cumplir todo f -vector de un politopo simplicial.

Teorema 10.15 (Ecuaciones de Dehn-Sommerville). *Si P es un politopo simplicial entonces su h -vector satisface*

$$h_i = h_{d-i}$$

para todo i .

Demostración. Por la Proposición 9.13, sabemos que si $F_1, F_2, \dots, F_{k-1}, F_k$ es un descascaramiento de P entonces el orden inverso $F_k, F_{k-1}, \dots, F_2, F_1$ también lo es. Ahora, para todo i , las caras maximales de F_i que están contenidas en $F_1 \cup \dots \cup F_{i-1}$ son exactamente las caras maximales de F_i que no están contenidas en $F_{i+1} \cup \dots \cup F_k$. De esto se sigue que la cara maximal F_i contribuye a la entrada h_j del h -vector si y solo si, en el descascaramiento reverso, F_i contribuye a la entrada h_{d-j} . Ya que el h -vector es el mismo para ambos descascaramientos, el teorema se sigue. \square

EJERCICIOS DE LA SECCIÓN 10

- 10.1. (*h -vector del icosaedro.*) Calcule el h -vector del icosaedro de dos maneras distintas: usando un descascaramiento y a partir del f -polinomio.
- 10.2. (*f -vectores imposibles.*) Explique por qué los siguientes no pueden ser los f -vectores de ningún politopo simplicial:
- $f = (1, 8, 12, 13, 7, 1)$.
 - $f = (1, 9, 17, 14, 6, 1)$.
 - $f = (1, 7, 13, 12, 6, 1)$.
- 10.3. (*Restricciones de caras.*) Si F_1, F_2, \dots, F_k es un descascaramiento de un politopo simplicial, demuestre que las caras de $F_1 \cup \dots \cup F_{i-1} \cup F_i$ que no están en $F_1 \cup \dots \cup F_{i-1}$ son exactamente las caras de F_i que contienen a la restricción R_i .

Referencias

- [1] Rafael S. González D'León and Jhon Bladimir Caicedo, *Conjuntos parcialmente ordenados y retículos*, Notas de clase del minicurso en Días de Combinatoria 2017.
- [2] Günter M. Ziegler, *Lectures on polytopes*, Graduate Texts in Mathematics, vol. 152, Springer-Verlag, New York, 1995.